



Titre

Travail présenté à M. Untel dans le cadre du cours *XXX-YYYY* : *Nom du cours*

Travail réalisé par A et B

date de remise

Question 1. Ceci est la première question. Ceci est la première question. Ceci est la première question. Ceci est la première question. Ceci est la première question.

Pour y répondre, je dois écrire des équations :

$$a = b$$
$$c = \sqrt{x}$$

Question 2. Dans cette question, nous devons trouver une photo du père des processus stochastiques. La voici :



FIGURE 1 – Andreï Andreïevitch Markov (1856-1922) (voir [1])

Voici un tableau.

	1	2	3
1	1	2	3
2	2	4	6

Voici une matrice identité :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Voici du texte au centre.

Voici du texte à droite en rouge.

Pour en apprendre sur la théorie des jeux, vous pouvez consulter l'ouvrage de James Webb (voir [2]).

Références

- [1] Andreï Markov (mathématicien) — Wikipédia, L'encyclopédie libre. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Andre%C3%AF_Markov_\(math%C3%A9maticien\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Andre%C3%AF_Markov_(math%C3%A9maticien)). En ligne ; page consultée le 12 avril 2022.
- [2] James N. Webb. *Game theory*. Springer Undergraduate Mathematics Series. Springer-Verlag London, Ltd., London, 2007.